

DPCJ – Jogar

Versão 0.1

DPCJ – Documentação e Padrões de Codificação para Jogos

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 12/09/2018 | 0.1 | Criação do documento | Dener Cavallaro Marcolino |
| 30/11/2018 | 0.2 | Alteração do nome do documento e alterações nos fluxos básico e alternativo | Dener Cavallaro Marcolino |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Objetivo 3](#_Toc488661421)

[2. Atores 3](#_Toc488661422)

[3. PRÉ-CONDIÇÕES 3](#_Toc488661423)

[4. Fluxo Básico 3](#_Toc488661424)

[5. Fluxos Alternativos 3](#_Toc488661425)

[6. Regras de Negócio 3](#_Toc488661426)

jogar

Objetivo

Este caso inicia os eventos que ocorrerão em uma partida

Atores

O Usuário poderá utilizar este caso de uso.

PRÉ-CONDIÇÕES

O usuário deverá estar logado no sistema.

# Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. O usuário entra no Menu Principal. | 1. O sistema exibe o uma tabela com as estatísticas dele contendo o número de vitórias, derrotas e dano recebido(funcionalidade do caso de uso “Gerar Estatísticas”). |
| 1. O usuário clica em “Jogar” | 1. O sistema inicia a partida com os fluxogramas do jogador e mais três fluxogramas de jogadores aleatórios. Inicia-se os casos de uso de “Ações do gladiador” e “Ações do leão”. |
|  |  |